

《外语课堂游戏-设计与应用》

图书基本信息

书名：《外语课堂游戏-设计与应用》

13位ISBN编号：9787306027665

10位ISBN编号：7306027662

出版时间：2006-8

出版社：中山大学出版社

作者：谢贵华

页数：356

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《外语课堂游戏-设计与应用》

内容概要

外语课堂游戏：设计与应用，ISBN：9787306027665，作者：谢贵华

《外语课堂游戏-设计与应用》

书籍目录

前言第一章 外语课堂游戏的意义 第一节 外语课堂教学普遍存在的问题 第二节 现代课堂教学部分重要原则 第三节 开展课堂游戏的意义第二章 课堂游戏的特点和原则 第一节 外语课堂游戏的特点 第二节 外语课堂游戏的原则第三章 课堂游戏的设计与应用 第一节 课堂游戏的设计 第二节 如何开展课堂游戏 第三节 如何评估课堂游戏的效果第四章 听力训练与课堂游戏的设计和应用 第一节 听力的本质和原则 第二节 听力教学的原则 第三节 听力课堂游戏的设计和应用第五章 口语教学与课堂游戏的设计与应用 第一节 口语教学的本质和要求 第二节 口语教学的基本原则 第三节 口语课堂游戏的设计和应用第六章 阅读训练与课堂游戏的设计和应用 第一节 阅读的本质 第二节 阅读教学策略和评估原则 第三节 阅读课堂游戏的设计和应用第七章 写作训练与课堂游戏的设计和应用 第一节 写作的本质和原则 第二节 写作评估 第三节 写作课堂游戏的设计和应用第八章 词汇训练与课堂游戏的设计和应用 第一节 词汇的特征和意义 第二节 词汇教学原则和方法 第三节 词汇课堂游戏的设计和应用第九章 语音教学与课堂游戏的设计和训练 第一节 语音的特点和本质 第二节 语音教学的原则 第三节 语音课堂游戏的设计和应用第十章 语法训练与课堂游戏的设计与应用 第一节 语法教学的特点与原则 第二节 语法课堂游戏的设计和应用第十一章 修辞教学与课程游戏的设计和应用 第一节 修辞教学的本质 第二节 修辞教学的原则 第三节 修辞课堂游戏的设计和应用参考文献

《外语课堂游戏-设计与应用》

精彩短评

- 1、有一定系统性的讲解独立性的课程安排。语言层次适合高中水平及以上的教学课堂，形式适用于大学课堂或集中式语言类学习的课题。当然原理是通用的。
- 2、挺好的，书和我想要的一样，来得也挺快
- 3、英语课堂教学
- 4、我觉得不给一星难以表达我内心对于一本我当做救星却什么作用也没有的书的愤慨，请允许我刻薄一次

章节试读

1、《外语课堂游戏-设计与应用》的笔记-第60页

有个常用词表
125页
各种问题

《外语课堂游戏-设计与应用》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com