

《Visual Foxpro 教程》

图书基本信息

书名：《Visual Foxpro 教程》

13位ISBN编号：9787111090502

10位ISBN编号：7111090500

出版时间：2004-4

出版社：机械工业出版社

作者：陈晓明 编

页数：355

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

前言

可视化 (Visual) 编程是20世纪90年代出现的一种全新的程序设计方法, Visual FoxPro支持可视化技术。在PC机数据库系统XBASE家族中, V:FP将程序设计的重点从面向过程转向面向对象, 是一个全面支持面向对象程序设计的数据库语言。作为微软公司可视化系列的一员, VFP将早期XBASE数据库语言从以命令方式为主的交互式操作转变到以图形界面操作为主的可视化技术。《visual FoxPro教程》较为全面地介绍了VFP, 的概念、理论、方法与步骤, 把语言学习、数据库技术、可视化编程方法和实际应用作为一个统一的整体来介绍。全书内容共分为十二章, 每章均在介绍基本概念、操作方法的同时, 通过较多的例题加深读者的理解。最后, 通过一个具体的系统开发实例, 使读者掌握实际应用程序的开发技术。本书图文并茂, 所有操作都按实际屏幕一步一步讲述, 通过范例和具体操作, 使读者尽快学会使用VFP。书中给出的全部程序都是用VFP 6.0编写的, 并都在微机上调试通过。本书可以作为职业技术学院的教材, 也可以作为中等职业技术学校 and 计算机培训班的教材, 更可作为计算机应用人员的参考书。本书由陈晓明任主编, 并编写第6、7、8章及附录; 游溯涛任副主编, 并编写第1、10、11、12章; 王晶编写第2、3章; 田利君编写第4、5、9章。全书由陈晓明统稿, 由周光辉主审。在编写本书过程中, 编者参阅了大量的图书资料, 并有所借鉴。参阅书目已列入书后的参考文献中, 编者在此向这些图书的作者表示衷心的感谢。本书的编者都是在教学第一线从事多年教学工作的教师, 将积累的丰富教学经验与心得体会浓缩凝聚到本书中。但由于编者水平有限, 书中难免存在不妥之处, 敬请读者和专家们批评指正, 以便修改完善。

《Visual Foxpro 教程》

内容概要

《Visual FoxPro 教程》共分十二章，介绍支持可视化编程技术、支持面向对象程序设计的数据语言——Visual FoxPro（简称VFP）。主要内容包括：中文VFP数据库系统简介，程序设计基础知识，数据表与数据库的创建与使用，查询与视图，面向对象的程序设计，表单的基础设计、控件设计与高级设计，报表与菜单高计，数据的导出、导入与追加，系统开发实例。

《Visual FoxPro 教程》集多年教学经验编写而成，突出了实用性与操作性，适合于高职高专，中专和各类计算机培训班作为教材使用，也要供广大计算机爱好者参考。

书籍目录

前言第1章 认识中文Visual FoxPro数据库系统 1.1 数据库的基本概念 1.1.1 什么是数据库 1.1.2 微机数据库的发展 1.2 中文Visual FoxPro概述 1.2.1 VFP的主要特点 1.2.2 VFP的界面组成与操作 1.2.3 VFP的工作方式 1.3 VFP辅助工具 1.3.1 向导 1.3.2 设计器 1.3.3 生成器 1.4 VFP的控制中心——项目管理器 1.1.1 项目管理器的功能 1.4.2 项目管理器的操作 1.5 定制VFP系统环境及获取帮助 1.5.1 VFP系统选项的设置 1.5.2 在VFP中获取帮助第2章 程序设计基础 2.1 VFP的数据类型、文件类型 2.1.1 VFP的数据和数据类型 2.1.2 VFP的文件类型 2.2 常量、变量、函数和表达式 2.2.1 VFP常量 2.2.2 VFP变量 2.2.3 内存变量的作用域 2.2.4 数组 2.2.5 函数 2.2.6 运算符和表达式 2.3 程序的建立、修改和运行 2.3.1 程序的书写规则 2.3.2 建立程序 2.3.3 编辑修改程序 2.3.4 运行程序 2.4 结构化程序设计 2.4.1 程序文件中常用的命令 2.4.2 顺序结构 2.4.3 分支结构 2.4.4 循环结构 2.5 过程与函数 2.5.1 过程 2.5.2 自定义函数(UDF) 2.5.3 过程与函数调用时参数的传递 习题第3章 表的创建与使用 3.1 创建表 3.1.1 用表设计器创建新表 3.1.2 使用表向导创建新表 3.1.3 使用命令创建新表 3.2 表的基本操作 3.2.1 表的打开与关闭 3.2.2 记录的显示与修改 3.3 记录的定位与查找 3.4 记录的添加与删除 3.4.1 记录的添加 3.4.2 记录的删除与恢复 3.5 表数据的替换 3.5.1 成批修改数据 3.5.2 单个记录与数组间数据传送 3.6 表的索引 3.6.1 索引类型 3.6.2 索引的建立和删除 习题第4章 数据库的创建与使用 4.1 创建数据库 4.2 数据库表的字段经验证规则 4.3 数据库表的记录级验证规则 4.4 设置表间规则：参照完整性 4.5 表间的临时关系 习题第5章 查询与视图 5.1 查询向导 5.2 查询设计器 5.3 SQL语言 5.4 创建本地视图 5.5 远程视图简介 习题第6章 表单设计基础 6.1 表单向导 6.2 表单设计器 习题第7章 面向对象的程序设计方法 7.1 基本概念 7.2 对象引用 7.3 类设计初步 习题第8章 表单的控件设计与表单高级设计 8.1 创建“教师简况录入表单”及相关控件设计 8.2 创建“形状变换表单”及相关控件设计 8.3 连接类 8.4 表单高级设计 习题第9章 报表设计 9.1 报表向导 9.2 报表设计器 习题第10章 菜单设计 10.1 菜单设计器的启动与功能 10.2 规划菜单系统 10.3 创建和定制菜单 10.4 定制菜单系统 10.5 菜单系统与应用系统的集成 习题第11章 数据的导出、导入和追加 11.1 数据导入、导出的文件类型 11.2 导入数据 11.3 追加数据 11.4 导出数据 习题第12章 应用系统集成及开发实例 12.1 开发VFP数据库系统的一般步骤 12.2 实例——“学生选课成绩管理系统”的开发 12.3 应用程序集成 12.4 应用程序的发布附录 附录A 文件扩展名及类型说明 附录B Visual FoxPro 6.0控件名称及功能 附录C Visual FoxPro 6.0对象名称及功能 附录D Visual FoxPro 6.0属性名称及功能 附录E Visual FoxPro 6.0事件名称及功能 附录F Visual FoxPro 6.0方法名称及功能参考文献

章节摘录

2.完成操作 在Visual Foxpro中启动向导后，需要依次回答屏幕窗口中出现的一些问题。如图1-10所示，当做出正确的选择后，可单击“下一步”按钮，进入下一个屏幕的操作。当依次回答完所有的问题到达最后一个屏幕时，单击“完成”按钮即可以完成操作。如果操作中出现错误，或者原来的想法发生了变化，可选择“上一步”按钮来查看前一屏幕的内容，以便进行修改。选择“取消”将退出向导而不会产生任何结果。如果在使用过程中遇到困难，则可以按F1键或单击“帮助”按钮来获得帮助。也可以在操作时直接选择“完成”按钮到向导的最后一步，跳过中间所要输入的选项信息，此时向导将使用系统提供的默认值。

3.保存向导结果 根据所用向导的类型，每个向导的最后一个屏幕都会要求您提供一个标题，并给出保存、浏览、修改或打印结果的选项。使用“预览”选项，可以在结束向导的操作前查看向导产生的结果。如果需要做出不同的选择来改变结果，则可以返回到前边，重新进行选择。对向导的结果满意后，再选择“完成”按钮。

4.修改向导结果 利用向导创建好表、表单、查询、报表或标签后，还可以继续使用系统提供的各种“设计器”对这些项目做进一步的修改。用户不能用向导重新打开一个由向导建立的文件，但是可以在退出向导之前，预览向导的结果并做出适当的修改。

精彩短评

1、 ==江苏课改用的神马教材找都找不到

《Visual Foxpro 教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com