

《C++语言程序设计学习指南与上机实训》

图书基本信息

书名：《C++语言程序设计学习指南与上机实训》

13位ISBN编号：9787562431633

10位ISBN编号：7562431639

出版时间：2004-7

出版社：

作者：田锋社 编

页数：173

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《C++语言程序设计学习指南与上机实训》

内容概要

《C++语言程序设计学习指南与上机实训》

书籍目录

上篇 学习指南	第1章 C++语言概述	1.1 本章简介	1.2 VisuslC++6.0集成开发环境	1.3 学习要点	1.4 例题解析	习题1								
第2章 基本数据类型、运算符及表达式	2.1 本章简介	2.2 学习要点	2.3 例题解析	习题2	第3章 控制结构	3.1 本章简介	3.2 学习要点	3.3 例题解析	习题3					
第4章 数组	4.1 本章简介	4.2 学习要点	4.3 例题解析	习题4	第5章 函数和作用域	5.1 本章简介	5.2 学习要点	5.3 例题解析	习题5					
第6章 编译预处理	6.1 本章简介	6.2 学习要点	6.3 例题解析	习题6	第7章 指针	7.1 本章简介	7.2 学习要点	7.3 例题解析	习题7					
第8章 结构体与共用体	8.1 本章简介	8.2 学习要点	8.3 例题解析	习题8	第9章 类与对象	9.1 本章简介	9.2 学习要点	9.3 例题解析	习题9					
第10章 继承和派生类	10.1 本章简介	10.2 学习要点	10.3 例题解析	习题10	第11章 多态性与虚拟函数	11.1 本章简介	11.2 学习要点	11.3 例题解析	习题11					
第12章 文件和流类库	12.1 本章简介	12.2 学习要点	12.3 例题解析	习题12	下篇 上机实训	实验1 VisualC++6.0集成开发环境	1.1 实验目的	1.2 实验内容	1.3 实验步骤	1.4 实验要求				
实验2 数据类型及其计算	2.1 实验目的	2.2 实验内容及实验步骤	2.3 实验要求	实验3 选择结构程序设计	3.1 实验目的	3.2 实验内容及实验步骤	3.3 实验要求	实验4 循环结构程序设计	4.1 实验目的	4.2 实验内容及实验步骤	4.3 实验要求			
实验5 一维数组及二维数组	5.1 实验目的	5.2 实验内容及实验步骤	5.3 实验要求	实验6 字符数组与字符串	6.1 实验目的	6.2 实验内容及实验步骤	6.3 实验要求	实验7 函数	7.1 实验目的	7.2 实验内容	7.3 实验步骤	7.4 实验要求		
实验8 编译预处理	8.1 实验目的	8.2 实验内容及实验步骤	8.3 实验要求	实验9 指针	9.1 实验目的	9.2 实验内容及实验步骤	9.3 实验要求	实验10 结构体与共用体	10.1 实验目的	10.2 实验内容及实验步骤	10.3 实验要求			
实验11 类与对象	11.1 实验目的	11.2 实验内容	11.3 实验步骤	11.4 实验要求	实验12 继承和派生类	12.1 实验目的	12.2 实验内容	12.3 实验步骤	12.4 实验要求	实验13 多态性与虚拟函数	13.1 实验目的	13.2 实验内容	13.3 实验步骤	13.4 实验要求
实验14 文件和流类库	14.1 实验目的	14.2 实验内容及实验步骤	14.3 实验要求	参考文献										

精彩书评

1、我就喜欢买书，都快成为一个习惯了。以前去书店，现在就经常上网上这些书城了。买书是方便了，可是买来的书尤其这种电脑书，可是看着真吃力。我基础差一点，也没学过什么计算机一类的课程，就是自己喜欢，就经常买些来琢磨着学。有个朋友介绍一个猎豹网校，说都是老师讲课，看视频课程，这些自己看不懂的地方，其实看看老师的操作，其实挺容易的！实在没明白的，还可以多反复重学几遍，或者直接找这个猎豹网校的老师，人家可耐心地给回答了。以前不信，现在发现，还真这样。要不怎么说学习要交学费呢，还是有道理的。人家老师那也是好多年的经验磨出来的，人家教给你，咱少走弯路，是划算的。否则，光买了书，学几下学不进去，就扔下了，也是浪费，另外，也打击了自己的信心对不？

《C++语言程序设计学习指南与上机实训》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com