

《C++程序设计基础》

图书基本信息

书名：《C++程序设计基础》

13位ISBN编号：9787508493046

10位ISBN编号：7508493044

出版时间：2012-1

出版社：水利水电出版社

作者：杨长兴

页数：283

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《C++程序设计基础》

内容概要

杨长兴的《C++程序设计基础(21世纪高职高专新概念规划教材)》以程序设计零基础为起点,介绍包括面向过程和面向对象的C++程序设计方法。全书共10章,主要内容包括,C++基础知识、C++数据类型与表达式、程序控制结构、函数、数组与指针、自定义数据类型、类与对象、继承与派生、多态性与虚函数、输入输出流。各章节内容由浅入深、相互衔接、前后呼应、循序渐进。

为了提高读者对程序设计思想方法的理解,《C++程序设计基础(21世纪高职高专新概念规划教材)》提出了程序设计语言模型的概念,将程序设计语言模型与人类自然语言模型相比较,让读者对程序设计语言模型及其内容的理解有了完整的参照对象。各章节选用大量程序设计经典实例来讲解基本概念和程序设计方法,同时配有大量习题供读者练习。本书的配套教材《C++程序设计基础实践教程》提供了本课程的实践内容、上机指导及习题参考答案。

本书语言表达严谨,文字流畅,内容通俗易懂,重点突出,实例丰富,适合作为职业技术学院各专业程序设计课程的教材,还适合作为广泛计算机爱好者的自学参考用书。

书籍目录

前言

第1章 C++基础知识

- 1.1 程序设计语言的发展历程
- 1.2 C++程序的基本结构
 - 1.2.1 C++程序结构
 - 1.2.2 C++程序的书写格式
- 1.3 C++开发环境及应用程序的开发过程
 - 1.3.1 Visual C++ 6.0开发环境
 - 1.3.2 一个应用程序的开发过程

习题

第2章 C++数据类型与表达式

- 2.1 C++的词法规则
 - 2.1.1 C++的字符集组成
 - 2.1.2 C++的单词及其构词规则
- 2.2 C++基本数据类型
- 2.3 常量与变量
 - 2.3.1 常量
 - 2.3.2 变量
- 2.4 运算符与表达式
 - 2.4.1 算术运算符与算术表达式
 - 2.4.2 关系运算符与关系表达式
 - 2.4.3 逻辑运算符与逻辑表达式
 - 2.4.4 位运算符与位运算表达式
 - 2.4.5 赋值运算符与赋值表达式
 - 2.4.6 三目运算符与三目条件表达式
 - 2.4.7 逗号运算符与逗号表达式
 - 2.4.8 指针运算
 - 2.4.9 运算符的优先级及结合性
 - 2.4.10 类型转换

习题二

第3章 程序控制结构

- 3.1 顺序结构
 - 3.1.1 定义语句
 - 3.1.2 表达式语句
 - 3.1.3 复合语句
 - 3.1.4 空语句
 - 3.1.5 基本输入输出
- 3.2 选择结构
 - 3.2.1 if语句
 - 3.2.2 switch语句
- 3.3 循环结构
 - 3.3.1 循环概念的引入
 - 3.3.2 while语句
 - 3.3.3 do-while语句
 - 3.3.4 for语句
 - 3.3.5 多重循环
- 3.4 控制转向语句

- 3.4.1 break语句
- 3.4.2 continue语句
- 3.4.3 goto语句
- 3.5 程序实例
- 3.6 编译预处理
 - 3.6.1 宏定义
 - 3.6.2 文件包含
 - 3.6.3 条件编译
- 习题三

第4章 函数

- 4.1 函数的定义与调用
 - 4.1.1 函数的定义
 - 4.1.2 函数的声明
 - 4.1.3 函数的返回值
 - 4.1.4 函数的调用
- 4.2 函数的参数传递
 - 4.2.1 参数的值传递
 - 4.2.2 参数的地址传递
- 4.3 函数的嵌套调用与递归调用
 - 4.3.1 函数的嵌套调用
 - 4.3.2 函数的递归调用
- 4.4 内联函数
 - 4.4.1 内联函数的引入
 - 4.4.2 内联函数的定义与调用
- 4.5 变量和函数的属性
 - 4.5.1 变量的作用域
 - 4.5.2 变量的生存期
 - 4.5.3 内部函数和外部函数
- 4.6 函数模板
 - 4.6.1 函数模板与模板函数
 - 4.6.2 函数模板的使用
- 4.7 C++常用系统函数
 - 4.7.1 常用数学函数
 - 4.7.2 常用字符串处理函数
- 习题四

第5章 数组与指针

- 5.1 数组及其应用
 - 5.1.1 数组的概念
 - 5.1.2 一维数组
 - 5.1.3 二维数组
 - 5.1.4 数组作为函数的参数
- 5.2 指针及其应用
 - 5.2.1 指针的概念
 - 5.2.2 指针变量的定义及初始化
 - 5.2.3 指针的运算
 - 5.2.4 指针作函数参数
 - 5.2.5 返回指针值的函数
 - 5.2.6 函数指针（指向函数的指针）
- 5.3 指针与数组

5.3.1 指针与一维数组

5.3.2 指针用作函数参数

5.3.3 指针与二维数组

5.4 字符串

5.4.1 字符串的概念

5.4.2 字符串的存储表示法

5.4.3 字符串的输入与输出

5.4.4 字符串函数及其应用

5.5 指针数组与多级指针

5.5.1 指针数组

5.5.2 多级指针

5.5.3 行指针、指针数组、多级指针的区别

5.5.4 命令行参数

习题五

第6章 自定义数据类型

6.1 结构体类型

6.1.1 结构体类型的定义

6.1.2 结构体变量的定义

6.1.3 结构体变量的引用与初始化

6.1.4 结构体数组

6.1.5 结构体与函数

6.1.6 链表

6.2 共用体类型

6.2.1 共用体类型与变量的定义

6.2.2 共用体变量的引用

6.2.3 共用体与结构体的联合使用

6.3 枚举类型

6.4 自定义类型

习题六

第7章 类与对象

第8章 继承与派生

第9章 多态性与虚函数

第10章 输入输出流

参考文献

《C++程序设计基础》

编辑推荐

本书特色 本书以程序设计零基础为起点，介绍包括面向过程和面向对象的C++程序设计方法。内容安排注重由浅入深、相互衔接、前后呼应，语言表达严谨，文字流畅，内容通俗易懂、重点突出，实例丰富。本书作者长期从事程序设计课程的教学工作，并利用C/C++/VisualC++开发了许多软件项目，具有丰富的教学经验和较强的科研能力。为了提高读者的编程技巧，选用了大量的经典例题，有些例题还备有多种可能的解答，以期拓展读者的解题思路。本书所给出的程序示例均在VisualC++6.0环境下进行了调试和运行。为了帮助读者更好地学习C++，编者还编写了配套教材《C++程序设计基础实践教程》一书，该配套教材提供了本课程的实践内容、上机指导及习题参考答案。

《C++程序设计基础》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com