

《Visual C#程序设计实训教程》

图书基本信息

书名：《Visual C#程序设计实训教程》

13位ISBN编号：9787302244240

10位ISBN编号：7302244243

出版时间：2011-3

出版社：清华大学出版社

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Visual C#程序设计实训教程》

内容概要

《Visual C#程序设计实训教程》系统地介绍了C#编程的相关内容，从基本语法讲起，由浅入深、循序渐进地介绍了C#语言的编程技巧和面向对象编程的精髓。主要内容包括：C#的基本语法、面向对象编程、表达式与运算符、流程控制语句、C#高级语法、类、方法、属性及异常处理机制等。《Visual C#程序设计实训教程》实例具有极高的实用性和代表性，方便读者上机实践。

《Visual C#程序设计实训教程》内容丰富，结构清晰，语言简练，图文并茂，具有很强的实用性和可操作性，是一本适合高职高专院校、成人高等学校以及相关专业的优秀教材，也是广大初、中级编程爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1章 走进C

1.1 Microsoft.NET概述

1.1.1什么是.NET

1.1.2人们为什么需要.NET

1.1.3.NET的核心组件

1.2.NET与C撑

1.2.1支持多种编程语言的.NET结构框架

1.2.2面向.NET的全新开发工具C

1.3 C # 语言的特点

1.3.1简洁的语法

1.3.2精心地面向对象设计

1.3.3与Web的紧密结合

1.3.4完全的安全性与错误处理

1.3.5版本处理技术

1.3.6灵活性和兼容性

1.3.7强大的应用程序类型

1.4使用VS 2005编写C # 测试程序

1.4.1创建项目

1.4.2 Visual C # 集成开发环境

1.4.3向Windows窗体中添加对象

1.4.4运行程序

1.5 习题

第2章 对象

2.1面向对象概述

2.1.1对象在日常生活中的使用

2.1.2使用的属性和方法的数量

2.1.3定义类之后的工作

2.2开发程序计划

2.2.1切入点

2.2.2五步程序步骤

2.3使用对象创建简单的应用程序

2.4使用C # 实现程序计划

2.4.1 向项目中添加程序引用

2.4.2向项目中添加新条目

2.4.3设置项目属性

2.4.4向frmMain对象中添加对象

2.4.5为处理步骤添加程序代码

2.4.6构造用户界面对象

2.4.7 btnDisplayOutput单击事件代码

2.4.8 分析btbDisplayOutput单击事件代码

2.5 习题

第3章 .NET综述

3.1 Visual Studio 2005概述

3.1.1为什么选择VisualStudio 2005

3.1.2 Visual Studi0 2005 Express产品

3.1.3 VS解决方案

3.2环境介绍

3.2.1环境设置

3.2.2窗口布局

3.2.3【选项】对话框

3.3使用VS开发C#应用程序

3.3.1 Windows应用程序

3.3.2解决方案资源管理器

.....

第4章 编写C#控制台应用程序

第5章 数据类型及变量

第6章 表达式与运算符

第7章 C#高级语法

第8章 流程控制语句

第9章 面向对象的程序设计

第10章 类、方法、属性

第11章 接口和结构

第12章 异常处理

第13章 文件操作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com