

《建筑工程CAD》

图书基本信息

书名：《建筑工程CAD》

13位ISBN编号：9787302195085

10位ISBN编号：7302195080

出版时间：2009-2

出版社：清华大学出版社

页数：215

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

前言

本书是适用于高等职业院校土木工程专业的系列教材之一。本着重点培养“动手能力与职业技能”的宗旨，突出实用性，结合建筑专业制图的需要而编写。AutoCAD是目前建筑业使用最普遍的绘图软件之一，它具有操作方便、易于掌握、应用广泛和体系结构开放等特点，深受各行各业尤其是建筑业工程技术人员的欢迎。本书共分12章：第1章介绍AutoCAD基本知识；第2章介绍绘图辅助工具；第3章介绍图层设置、线型、线宽和颜色；第4章介绍绘制基本二维图形；第5章介绍编辑基本二维图形；第6章介绍复杂二维图形的绘制与编辑；第7章介绍文字标注；第8章介绍尺寸标注；第9章介绍三维绘图；第10章为课程实训，以建筑工程图为例，介绍解决专业绘图方面的一些技巧，包括平面图、剖面图和立面图；第11章为本门课程求职面试可能遇到的典型问题应对，为适应学生毕业面试的需求而写，专门设计了一些简单问答题和简单绘图题，这些内容也可以作为学生学习的自我测试内容，以巩固和检测所学知识；第12章为3dsmax简介，简要介绍了3dsmax这款软件在室内建模方面的一些知识。

本书主要讲述了AutuCAD的基本用法，用它可以绘制出精确的建筑平面图，但是要想绘制出好的建筑效果图来，用AutoCAD远不如3dsmax方便，因此加入一章简要介绍3dsmax的相关知识。本书由刘琼昕、杨铮、刘锡轩、喻瑞瑶共同编写，第1章至第11章由刘琼昕、刘锡轩、喻瑞瑶编写，第12章由杨铮、刘锡轩编写。由于编者水平有限，书中错误难免，欢迎广大读者对本书提出宝贵意见。

《建筑工程CAD》

内容概要

《建筑工程CAD》是由土木工程学会教育工作委员会推荐的21世纪高等职业院校土木工程专业系列教材之一，根据高等职业院校土木工程专业的培养目标和教学大纲编写而成。《建筑工程CAD》主要介绍了AutoCAD 2007软件的基础知识，并简要介绍了3ds max这款软件在室内建模方面的一些知识，使读者在学习完《建筑工程CAD》后能够初步运用这两款软件制作建筑设计图和建筑效果图。《建筑工程CAD》本着重点培养“动手能力与职业技能”的宗旨，结合高等职业院校、高等专科学校、高等成人教育学校等土建类专业制图的需要而编写，内容丰富，实用性强。

书籍目录

| | | | | | | |
|-----------------|------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|-----------------------|----------------------|
| 第1章 AutoCAD基本知识 | 1.1 初识AutoCAD 2007 | 1.1.1 认识AutoCAD 2007 | 1.1.2 启动AutoCAD 2007 | 1.1.3 AutoCAD 2007的操作界面 | 1.1.4 退出AutoCAD 2007 | 1.2 AutoCAD命令的各种执行方式 |
| | 1.2.1 绘图命令的调入 | 1.2.2 绘图命令的执行规律 | 1.2.3 命令的其他操作 | 1.2.4 确定点的位置 | | |
| | 1.3 绘制简单二维图形 | 1.3.1 绘制直线 | 1.3.2 绘制圆 | 1.3.3 绘制矩形 | 1.4 图形文件操作 | |
| | 1.4.1 创建新图形文件 | 1.4.2 打开图形文件 | 1.4.3 保存图形文件 | 习题第2章 绘图辅助工具 | 2.1 绘图单位设置 | 2.2 绘图界限设置 |
| | 2.3 图形的显示 | 2.3.1 图形缩放 | 2.3.2 实时平移 | 2.4 对象捕捉 | 2.4.1 显式捕捉 | 2.4.2 自动对象捕捉 |
| | 2.5 正交功能 | 习题第3章 图层设置、线型、线宽和颜色 | 3.1 图层、线型、线宽和颜色的概念 | 3.2 设置图层 | 3.2.1 创建、管理图层 | 3.2.2 利用“图层”工具栏管理图层 |
| | 3.3 设置新绘图对象的颜色、线型与线宽 | 3.3.1 设置颜色 | 3.3.2 设置线型 | 3.3.3 设置线宽 | 3.4 对象特性工具栏 | 习题第4章 绘制基本二维图形 |
| | 4.1 绘制直线类图形 | 4.1.1 绘制射线 | 4.1.2 绘制构造线 | 4.2 绘制曲线类图形 | 4.2.1 绘制圆 | 4.2.2 绘制圆弧 |
| | 4.2.3 绘制椭圆及椭圆弧 | 4.3 绘制圆环 | 4.4 绘制点 | 4.4.1 设置点的样式 | 4.4.2 绘制点 | 4.4.3 绘制定数等分点 |
| | 4.4.4 绘制定距等分点 | 4.5 绘制矩形和正多边形 | 4.5.1 绘制矩形 | 4.5.2 绘制正多边形 | 4.6 综合举例 | 习题第5章 编辑基本二维图形 |
| | 5.1 选择对象 | 5.2 复制类命令 | 5.2.1 复制对象 | 5.2.2 镜像对象 | 5.2.3 用OFFSET命令偏移复制对象 | 5.2.4 用ARRAY命令阵列复制对象 |
| | 5.3 改变位置类命令 | 5.3.1 移动对象 | 5.3.2 用ROTATE命令旋转对象 | 5.4 改变几何特性类命令 | 5.4.1 用TRIM命令修剪和延伸对象 | 5.4.2 用EXTEND命令延伸对象 |
| | 5.4.3 用BREAK命令打断对象 | 5.4.4 用CHAMFER命令创建倒角 | 5.4.5 用FILLET命令创建圆角 | 5.4.6 用SCALE命令比例缩放对象 | 5.4.7 用STRETCH命令拉伸对象 | 5.4.8 修改长度 |
| | 5.4.9 用EXPLODE命令分解对象 | 习题第6章 复杂二维图形的绘制与编辑 | 6.1 绘制与编辑多线 | 6.1.1 设置多线样式 | 6.1.2 绘制多线 | 6.1.3 用MLEDT命令编辑多线 |
| | 6.2 绘制与编辑多段线 | 6.2.1 绘制多段线 | 6.2.2 编辑多段线 | 6.3 图像的填充与编辑 | 6.3.1 创建图案填充 | 6.3.2 编辑图案填充 |
| | 6.4 面域与布尔运算 | 6.4.1 创建面域 | 6.4.2 对面域进行布尔运算 | 6.5 块 | 6.5.1 定义内部块 | 6.5.2 定义外部块 |
| | 6.5.3 插入块 | 习题第7章 文字标注 | 7.1 文字样式的建立 | 7.2 单行文字的标注 | 7.3 多行文字的标注 | 习题第8章 尺寸标注 |
| | 8.1 尺寸标注基本概念 | 8.2 标注样式 | 8.3 标注尺寸 | 8.3.1 线性标注 | 8.3.2 对齐标注 | 8.3.3 基线标注 |
| | 8.3.4 连续标注 | 8.3.5 半径标注 | 8.3.6 直径标注 | 8.3.7 圆心标记 | 8.3.8 角度标注 | 8.3.9 引线标注 |
| | 习题第9章 三维绘图 | 9.1 三维建模工作空间 | 9.2 三维坐标系 | 9.2.1 三维世界坐标 | 9.2.2 建立三维用户坐标系 | 9.2.3 命名UCS |
| | 9.2.4 三维视图 | 9.3 绘制基本三维模型 | 9.3.1 绘制长方体 | 9.3.2 绘制球体 | 9.3.3 绘制圆柱体 | 9.3.4 绘制圆锥体 |
| | 9.3.5 绘制圆环体 | 9.3.6 拉伸 | 9.3.7 旋转 | 9.3.8 创建组合实体 | 习题第10章 课程实训 | 10.1 绘制建筑平面图 |
| | 10.1.1 绘制墙体 | 10.1.2 绘制窗套和阳台 | 10.1.3 绘制窗户 | 10.1.4 绘制门洞 | 10.1.5 绘制楼梯 | 10.1.6 标注尺寸和文字 |
| | 10.2 绘制建筑剖面图 | 10.2.1 绘制辅助线 | 10.2.2 绘制主要框架 | 10.2.3 绘制建筑细部 | 10.2.4 图形填充和尺寸标注 | 10.3 绘制建筑立面图 |
| | 10.3.1 绘制墙体 | 10.3.2 在外墙上开门窗洞口 | 10.3.3 绘制门窗和阳台 | 10.3.4 标准层墙体的绘制 | 10.3.5 三维阵列标准层 | 10.3.6 绘制屋面 |
| | 10.4 打印出图 | 第11章 本门课程求职面试可能遇到的典型问题应对 | 11.1 简答题 | 11.2 简单绘图 | 第12章 3ds max简介 | 12.1 3ds max基础知识 |
| | 12.1.1 3ds max 8的启动和退出 | 12.1.2 3ds max 8的主界面 | 12.1.3 3ds max 8的基本操作控制 | 12.2 标准三维模型的创建 | 12.2.1 设置单位 | 12.2.2 创建长方体 |
| | 12.2.3 创建球体 | 12.2.4 创建圆柱体 | 12.2.5 创建茶壶 | 12.3 扩展三维模型的创建 | 12.3.1 异面体 | 12.3.2 创建切角长方体 |
| | 12.3.3 创建软管 | 12.4 几个常用编辑修改器 | 12.4.1 “挤出”修改器 | 12.4.2 “车削”修改器 | 12.4.3 “倒角”修改器 | 12.4.4 “弯曲”修改器 |
| | 12.4.5 “拉伸”修改器 | 12.5 建模举例 | 12.5.1 创建茶桌 | 12.5.2 室内效果图制作参考文献 | | |

编辑推荐

本书同样适用于AutoCAD与3ds max这两款软件的初学者。

《建筑工程CAD》

精彩短评

- 1、家有老人的买一本
- 2、04版本的简单

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com