

《C#应用程序设计》

图书基本信息

书名：《C#应用程序设计》

13位ISBN编号：9787113129583

10位ISBN编号：7113129587

出版时间：2011-7

出版社：中国铁道出版社

页数：253

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《C#应用程序设计》

内容概要

书籍目录

第1章 初识C#学习目标任务1 第一个控制台应用程序任务描述任务实施1.创建项目2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.类的定义2.Main () 方法3.输入与输出4.命名空间5.代码注释任务扩展任务2 第一个WinForm程序任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.事件2.属性3.“属性”窗口任务扩展本章小结习题第2章 C#语言基础学习目标2.1 变量与常量任务1 计算体脂指数BMI任务描述任务实施1.创建项目2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.类的定义和变量的声明2.MessageBox类3.字符串运算符4.变量值的覆盖2.2 基本数据类型任务2 BMI计算器的改进1任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.数字字符串转换为数字2.捕获异常及处理异常3.算术运算任务3 转换成大写字母任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.字符串与字符型数据的转换2.char.IsLetter () 方法3.字符型与数值型数据的转换4.基本数据类型的相互转换任务4 BMI计算器的改进2任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.运算符的优先级和结合性2.条件运算符3.赋值运算符任务5 密码语言任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.对象的创建2.对象的操作3.字符串的索引本章小结习题第3章 C#程序的流程控制学习目标3.1 选择结构任务1 猜硬币任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.RadioButton单选按钮控件2.Random随机类任务2 个税计算器任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.Math数学类2.字符串的格式化输出任务3 简易数学计算器任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.ListBox列表框2.ComboBox组合框3.2 循环结构任务4 九九乘法表任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.循环的执行2.循环的嵌套3.输出的格式任务5 公约数与公倍数任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.循环的执行2.GroupBox控件3.CheckBox控件任务6 存款计算任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.循环的执行2.while与do...while的区别3.3 转向语句任务7 输出特定数列任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.break的运行2.continue的执行本章小结习题第4章 数组与自定义类型学习目标4.1 数组的概念任务1 数据排序任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.数组的创建与引用2.窗体的对话框模式任务2 数据排序修改任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.变长数组的声明与创建2.数组.Length属性3.foreach循环语句4.2 多维数组任务3 货品数量计算任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.多维数组的访问2.获取维长度3.变量的值类型与引用类型4.3 数组列表与控件数组任务4 数组列表的使用任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.生成不同的随机数2.数组与数组列表的常用属性和方法3.Sort () 方法4.Add (object) 方法5.Remove (value) 方法6.RemoveAt (index) 方法7.Clear () 方法8.Insert (index , value) 方法9.IndexOf (object) 方法任务5 控件数组的运算任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.数组作为参数2.params关键字4.4 自定义类型任务6 统计得分任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.结构类型2.枚举类型本章小结习题第5章 面向对象程序基础学习目标5.1 类与对象5.2 字段任务1 改写BMI计算器任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.声明与使用对象2.类的封装3.访问控制5.3 属性任务2 使用属性任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.属性的声明2.属性的访问器3.访问类成员4.属性和字段5.4 类的方法任务3 完善面向对象的BMI计算器任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.声明方法2.调用方法3.方法和属性任务4 交换文本框内容任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.按值传递2.按引用传递任务5 方法的重载任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.方法的重载2.调用重载方法5.5 类的构造函数任务6 声明构造函数任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.声明构造函数2.构造函数的使用3.析构函数任务7 重载构造函数任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.重载构造函数2.this关键字3.调用其他构造函数5.6 静态成员与实例成员任务8 计数矩形个数任务描述任务实施1.创建项目和窗体2.代码的编写3.程序的运行相关知识1.静态数据成员2.静态方法本章小结习题.....第6章 继承和多态性第7章 委托与事件第8章 Windows相关控件第9章 使用ADO.NET进行数据库编程第10章 文件I/O操作

《C#应用程序设计》

编辑推荐

《高职高专计算机规划教材·任务教程系列：C#应用程序设计》是经过多年课程教学、产学研的实践，以及教学改革的探索，再根据高等职业技术教育的特点编写而成的，它的特点是以理论够用、实用、强化应用为原则，使C#应用技术的教与学得以快速和轻松地进行。《高职高专计算机规划教材·任务教程系列：C#应用程序设计》内容全面、翔实，适合高职高专院校计算机类相关专业的学生使用，也可作为C#初学者的入门教材、培养C#程序设计人员的培训教材，以及参加计算机等级考试（二级）人员的参考资料。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com