

《漫画人物CG技巧提升版4》

图书基本信息

书名：《漫画人物CG技巧提升版4》

13位ISBN编号：9787538171426

10位ISBN编号：7538171428

出版时间：2011-12

出版社：辽宁科学技术出版社

作者：百濑寿 七六 高沼美雪 俞鸟 伯劳等

页数：152

译者：赵焜

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《漫画人物CG技巧提升版4》

内容概要

《漫画人物CG技巧提升版4(机械篇)》是《漫画人物CG技巧提升版》之机械篇，是学习漫画CG绘画非常实用的技法图书。机器人武器、多足机械兵器、动物形态的机械等描画方法全部收录！五位著名的插图作家以自己的作品作为实例进行详细地解说，为您讲解从草图到线条图、上色、完成的全过程。除了每个步骤的方法，还介绍了在这个步骤中需要了解的要点。

《漫画人物CG技巧提升版4》

作者简介

百濑寿：美术指导，游戏画面制作。著有《卡牌决斗高手》《我的紫苑》等。

七六：主要作品为机械、机器。可以将自己的兴趣充分发挥。

高沼美雪：十年间，自由进行游戏画面及动画的设计创作、插画的绘制、彩色原稿的加工、玩偶的设计等。

俞鸟、伯劳：以机械绘画为住，同样是日本插画名家。

书籍目录

Part 1

- 1-1 绘制草图
 - 1-2 决定机械的设计图
 - 1-3 将机械在3D模型中组装
 - 1-4 绘制线条画
 - 1-5 在黑白图片上进行彩色填充
 - 1-6 背景的绘制
 - 1-7 人物的着色
 - 1-8 为机械部分着色
 - 1-9 增加效果
 - 1-10 加入模糊，营造出层次感
 - 1-11 将色彩模式转变为CMYK进行调整
- PART 1 完成图

.....

《漫画人物CG技巧提升版4》

编辑推荐

从基础技巧到特殊效果的方法实录 日本知名漫画家详细讲解机械漫画CG画法全攻略 全方位收录机器人武器、多足机械兵器、动物形态的机械等机械漫画描绘方法

精彩短评

1、4 30

大概5个例子 每个例子各是一个艺术家来分享

part3 光滑表面老母鸡那个处理反射的方式有启发

part4和part5 前者是机甲 后者是氛围概设

感觉讲的细致度超出之前看过的这类书留下的印象了

(机甲部分和那段时间另一本书上看到的讲太空船表面切分时一样都重点强调了“零部件分割细致度”这个重点)

其中一些点和最近看的HowtoRender里的一些知识点以及其他书的一些设计要点都能呼应上。

另，同系列人物角色那本也蛮不错

<http://book.douban.com/subject/19961334/>

2、学习良友，获益良多

3、一本很实用的绘画技巧书，里面汇聚了多种武器、机械的画法，很全，很好。适合作为漫画人物CG技巧提升的参考书使用。

4、学CG这个系列的书很好的。

5、儿子爱画画，死一次给买这样的书，希望对他自学漫画有帮助，他果然很喜欢。又搜了几本类似的，都买上。

6、这一套感觉软件都有讲，又不是很多，不是很细，有一定基础的可能觉得没用，没基础的又有点看不懂吧。我现在单纯的凑套了.....不过有些方法还是不错的。CG上色这东西就是多练习多模仿！

7、很高兴出了第四本了，每一本讲解的都很详细，从草图到线条图，上色，完成的过程都很好，还介绍了步骤中的要了解的要点，不愧是名家之作啊！

8、不适合初学者~！

9、这已经是第四本了，还不错，和以前一样讲解的很详细，和喜欢这套书！

10、还没认真看，不过觉得还能接受吧

11、这个系列等得我是望眼欲穿，还好提升版3和4几乎是同时上市，才补足了我的这一缺憾。

12、这套书比较实用

13、完全正品~

14、第四本出来了，好高兴啊！里面描画方法全部收录，很详尽，值得仔细的去研究！

15、一直很关注这套书的新动态，《漫画人物CG技巧提升版4——机械篇》延续了之前几本书的精致，依然很详尽的介绍了绘制的过程，包括草图的处理！

16、帮朋友买的 挺不错的

17、机械是插画中比较难的，主要是造型难（太有想象力了），用此书做模拟练习还是不错的

18、终于拿到手了，很高兴！从第一本开始到现在了，每本必买，技法讲解的很详尽，不愧是名家的作品就是不一样！

《漫画人物CG技巧提升版4》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com